

# 13MANN

Wir sind Abenteurer.



OKT | NOV 2007  
ROLLENSPIELE 39

**ROLEMASTER** | „Elisera“ ist ein Einstieg in die faszinierende Welt von „Rolemaster“ und speziell für die ersten Schritte in dieser Welt konzipiert worden. Deshalb finden Sie vorgefertigte Spielercharaktere für Einsteiger in diesem Abenteuerband aus dem 13MANN Verlag, das jetzt neu erschienen ist. „Elisera“ ist dabei das erste Abenteuermodul für das deutsche Rolemaster und kann als Beginn einer größeren Kampagne verwendet werden. „Elisera“ spielt im Norden Trions, der neuen Spielwelt, und entführt die Spieler in eine Welt voller brutaler Orks, des eisigen Schnees und in die windigen Höhen des Ghalgratgebirges.

## DIE SCHÖNE UND DAS BIEST

In der Geschichte zu „Elisera“ plünderten und brandschatzten Orks vor siebzehn Jahren die Bergfeste Mailara. Burgherr Onthar war auf Jagd und fand die Burg nur noch niedergebrannt und wählte sein einziges Kind, seine Tochter Elisera, unter den Getöteten. Doch sie lebt noch.

Onthar hat mittlerweile die Feste wieder fast aufgebaut. Er hat nach einer langen Trauer vor wenigen Tagen von einer Seherin erfahren, daß seine tot geglaubte Tochter noch lebt – bei den Orks. Seitdem hat er kaum geschlafen und sucht verzweifelt einen Weg, seine Tochter aus der vermeintlichen Sklaverei zu befreien. Da er keine Männer entbehren kann, sucht er nun nach Leuten, die ihm für Ehre, Ruhm und ein wenig Geld helfen, seinen Schatz wieder zu bekommen. Er setzt nun seine ganze Hoffnung auf... Sie!


„Elisera“ basiert auf den deutschen Rolemaster-Regeln. In „Elisera“ werden die Spieler zum ersten Mal zusammentreffen, sich verbünden und ihre Charaktere entwickeln. Als Gruppe können Sie in Teamarbeit die Gefahren meistern. Es gibt unterschiedliche Lösungswege. „Elisera“ ist sehr flexibel aufgebaut. Trotzdem kann es passieren, dass die Spieler einen neuen Weg gehen oder etwas völlig Unvorhergesehenes unternehmen. In diesem Abenteuerband finden sie daher auch ein paar allgemeine Tipps für solche Situationen. Das Abenteuer „Elisera“ endet zudem mit vielen Aufbaumöglichkeiten und Optionen für weitere spannende Erlebnisse. In Folgeabenteuern werden die

Charaktere und Ereignisse aus diesem Abenteuer aufgegriffen und können weiter entwickelt werden. Natürlich können sie in der Zwischenzeit viele andere Gefahren erlebt haben. Und erfahrenen Spielleitern steht es selbstverständlich frei, nicht die vorgefertigten Charaktere zu nutzen, sondern eigene zu fertigen oder die Charaktererschaffung den Mitspielern zu überlassen.

Die vorgeschlagene Gruppe besteht aus vier komplett unterschiedlichen Personen. Die vier Recken, der 18jährige Krieger Finn Flannagan, der Zwerg Gerol Kehlhammer, der verbannte Elf Elathaliel sowie die magiekundige Indara Evethe stellen aber den „Kern“ der Abenteurergruppe dar. Im 48-seitigen Abenteuerband finden Sie zu allen Charakteren sowohl ausgearbeitete Hintergründe wie Charakterbögen, was Ihnen den Einstieg in dieses Abenteuer erleichtert.

Nach einer kurzen Beschreibung des Ortes Leet, in dem Ihr Abenteuer beginnt, folgen „Vorlesetexte“ für alle Spieler, die allerlei nützliche Beschreibungen für Sie als Spieler enthalten. Im Anhang finden Sie zudem weitere Dokumente für das Spiel selbst, die Sie den Spielern als Kopie ausgehändigt werden können. Des Weiteren finden Sie dort auch Kurzregeln, die Ihren Spielern den Einstieg erleichtern sollen. Das Abenteuer selbst ist in vier Abschnitte unterteilt. Hilfreiche Beschreibungen von Orten und der Vorgehensweise im Spiel erleichtern dabei ständig die Navigation durch Ihr Rolemaster-Abenteuer. Kämpfen Sie gegen die wilden Kreaturen

der Berge, trotzen Sie den allgegenwärtigen Gefahren der Natur, ergünden Sie die unbekanntesten Orkhöhlen und Sie sind bereits dabei, Ihre Mission zu erfüllen.

**FAZIT** | Das neue Einstiegsabenteuer für Rolemaster aus dem Hause 13MANN liest und spielt sich für ein so umfangreiches Grundregelwerk wie es Rolemaster selbst darstellt schön einfach. Gerade als Einsteiger wird man gut durch alle Passagen des Abenteuers geführt, mit einem erfahrenen Spielleiter wird es noch einfacher. Als Anfänger sollte man in jeden Fall das Angebot der gestellten Charaktere nutzen und die - wie im Grundregelwerk - ebenfalls sehr schön gestalteten Materialien als Ausdruck für jeden Spieler zugänglich machen. Schon steht einem äußerst spannenden Abenteuer nichts mehr im Wege - bis auf die zahlreichen Kampagnengegnern. 

ROLEMASTER  
ELISERA



MINIATURSCHAUBEN  
D. WITTMANN 2007

### ELISERA - ROLEMASTER EINFÜHRUNGSABENTEUER

VERLAG | 13MANN Verlags- und Grosshandels-Ges. mbH  
AUTOR | Sebastian Witzmann  
CHARAKT. | Lucio Parrillo, Björn Lensing  
SEITEN | 48 Seiten  
PREIS | 9,95 € | Erscheint im Oktober

Rezension zum Rolemaster Abenteuer „Elisera“  
Erschienen im GamesOrbit Magazin Ausgabe Okt/Nov 2007