

ERFAHRUNGSPUNKTE: 30.000	STUFE: 3	NAME DES CHARAKTERS: <u>Andril Bluthammer</u> SPIELER: _____ KAMPAGNE (SL): _____
------------------------------------	--------------------	---

Volk: Zwerg
Beruf: Krieger
Ausbildungspakete: Soldat
Magiebereich: Leitmagie

Rüstungsklasse: 14
Belastungsmalus: 0
Grundbewegungsweite: 10 m/Runde
Abzug auf Bewegungsmanöver: -15
Fernkampfabzug: 10

Reaktionsbonus (3 x Re): -6
Reaktionsabzug wg. Rüstung: 0
Schildbonus: +30 / +40 (Nah / Fern)
Magie (Sprüche, Gegenstände usw.): _____
Speziell: _____
Gesamter normaler DB: 24 / 34

WIDERSTANDSWÜRFE			
Typ	Volksbonus	Attributbonus	Gesamtbonus
Leitmagie	<u>0</u>	<u>0</u> (3 x In)	<u>0</u>
Essenz	<u>+40</u>	<u>-12</u> (3 x Em)	<u>+28</u>
Mentalismus	<u>+40</u>	<u>-12</u> (3 x Ch)	<u>+28</u>
Gift/Krankheit	<u>+20/+15</u>	<u>+45</u> (3 x Ko)	<u>+65/+60</u>
Furcht	<u>0</u>	<u>+21</u> (3 x SD)	<u>+21</u>
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

FESTE VOLKSEIGENSCHAFTEN

Seelenstärke: 21 Runden
Genesungsmodifikator: x 0.5
Progression Körperentwicklung: 0*7*4*2*1
Progression Magiepunkte 0*6*5*4*3

CHARAKTEREIGENSCHAFTEN

Aussehen: 25
Verhalten: ruppig und knurrig
Scheinbares Alter: _____ Tatsächliches Alter: 45
Geschlecht: männlich Taint: gegerbt
Größe: 1.50m Gewicht: 100kg
Haarfarbe: rot Augenfarbe: blau
Persönlichkeit: _____
Motivation: _____
Gesinnung: _____

HINTERGRUNDINFORMATIONEN

Nationalität: _____
Heimatstadt: _____
Gott: _____
Herr/Herrscher: _____
Eltern: _____
Geschwister: _____
Kinder: _____
Anderes: _____

Attribut	Temp	Pot	Grundbonus	Volksbonus	Besonderer bonus	Attributbonus	
Geschicklichkeit	<u>97</u>	<u>97</u>	<u>+8</u>	<u>-2</u>	<u>0</u>	<u>+6</u>	
Konstitution	<u>99</u>	<u>99</u>	<u>+9</u>	<u>+6</u>	<u>0</u>	<u>+15</u>	
Gedächtnis	<u>80</u>	<u>82</u>	<u>+3</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>+3</u>	
Logik	<u>44</u>	<u>74</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	
Selbstdisziplin	<u>90</u>	<u>91</u>	<u>+5</u>	<u>+2</u>	<u>0</u>	<u>+7</u>	
Empathie	<u>48</u>	<u>77</u>	<u>0</u>	<u>-4</u>	<u>0</u>	<u>-4</u>	
Intuition	<u>70</u>	<u>70</u>	<u>+1</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>+1</u>	
Charisma	<u>60</u>	<u>76</u>	<u>0</u>	<u>-4</u>	<u>0</u>	<u>-4</u>	
Reaktion	<u>54</u>	<u>84</u>	<u>0</u>	<u>-2</u>	<u>0</u>	<u>-2</u>	
Stärke	<u>100</u>	<u>100</u>	<u>+10</u>	<u>+2</u>	<u>0</u>	<u>+12</u>	

HÄUFIG EINGESetzte FERTIGKEITEN					
Fertigkeit	Ränge	Bonus	Fertigkeit	Ränge	Bonus
<u>Aufmerksamkeit</u>	<u>7</u>	<u>+21</u>	<u>Verstecktes entdecken</u>	<u>3</u>	<u>+25</u>
<u>Ausdauernd Klettern</u>	<u>2</u>	<u>+41</u>	<u>Volkskunde: Zwerge</u>	<u>6</u>	<u>+39</u>
<u>Ausdauernd Laufen</u>	<u>3</u>	<u>+44</u>	<u>Wagenlenken</u>	<u>4</u>	<u>+12</u>
<u>Benommenheit entfernen</u>	<u>6</u>	<u>+40</u>			
<u>Beobachtung</u>	<u>3</u>	<u>+25</u>			
<u>Bergbau</u>	<u>4</u>	<u>+24</u>			
<u>Geschichte</u>	<u>3</u>	<u>+30</u>			
<u>Heraldik</u>	<u>4</u>	<u>+33</u>			
<u>Hinterhalt entdecken</u>	<u>3</u>	<u>+17</u>			
<u>Höhlenforschung</u>	<u>7</u>	<u>+36</u>			
<u>Klettern</u>	<u>4</u>	<u>+24</u>			
<u>Schmieden</u>	<u>6</u>	<u>+46</u>			
<u>Sprinten</u>	<u>2</u>	<u>+41</u>			
<u>Stein schätzen</u>	<u>3</u>	<u>+19</u>			
<u>Taktik</u>	<u>1</u>	<u>+9</u>			

HÄUFIG EINGESetzte ANGRIFFE				
Angriffe / Waffe	Ränge	Bonus	Patzer	Reichweitenmodifikatoren
<u>Morgenstern</u>	<u>12</u>	<u>+106</u>	<u>01-04</u>	
<u>leichte Armbrust</u>	<u>4</u>	<u>+60</u>	<u>01-05</u>	<u>1-3: +15; 4-30: +0; 31-60: -35</u>
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

HÄUFIG EINGESetzte AUSTRÜSTUNG			
Gegenstand	Trageort	Gewicht	Beschreibung
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Trefferpunkte (max.): <u>131</u>	ALLGEMEINE INFORMATIONEN	Magiepunkte (max.): <u>7</u>
Erholung: 1 pro 3 Stunden (aktiv) <u>8</u> (Ko-Bonus / 2) pro Stunde (ruhend) <u>30</u> (Ko-Bonus x 2) pro 3 Stunden Schlaf		Erholung: 1 pro 3 Stunden (aktiv) <u>7</u> (Bereichsattributbonus / 2) pro Stunde (ruhend) <u>4</u> (maximale MP / 2) pro 3 Stunden Schlaf

