

ERFAHRUNGSPUNKTE: <b>30.000</b>	STUFE: <b>3</b>	NAME DES CHARAKTERS: <u>Kendessa Almon</u> SPIELER: _____ KAMPAGNE (SL): _____
------------------------------------	--------------------	--------------------------------------------------------------------------------------

Volk: Waldelf  
Beruf: Barde  
Ausbildungspakete: Unterhalter  
Magiebereich: Mentalismus

Rüstungsklasse: 1  
Belastungsmalus: 0  
Grundbewegungsweite: 26 m/Runde  
Abzug auf Bewegungsmanöver: 0  
Fernkampfabzug: 0

Reaktionsbonus (3 x Re): 33  
Reaktionsabzug wg. Rüstung: 0  
Schildbonus: 0  
Magie (Sprüche, Gegenstände usw.): \_\_\_\_\_  
Speziell: \_\_\_\_\_  
Gesamter normaler DB: 33

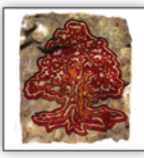
WIDERSTANDSWÜRFE			
Typ	Volks- bonus	Attributs- bonus	Gesamt- bonus
Leitmagie	-5	0 (3 x In)	-5
Essenz	-5	+6 (3 x Em)	+1
Mentalismus	-5	+36 (3 x Ch)	+31
Gift/Krankheit	+10/+100	+3 (3 x Ko)	+13/+103
Furcht	0	0 (3 x SD)	0
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

**FESTE VOLKSEIGENSCHAFTEN**  
Seelenstärke: 3 Runden  
Genesungsmodifikator: x 1.5  
Progression Körperentwicklung: 0\*6\*3\*3\*1  
Progression Magiepunkte 0\*6\*5\*4\*3

**CHARAKTEREIGENSCHAFTEN**  
Aussehen: 98  
Verhalten: verspielt, extrovertiert  
Scheinbares Alter: 18 Tatsächliches Alter: 65  
Geschlecht: weiblich Taint: gebräunt  
Größe: 1.79m Gewicht: 62kg  
Haarfarbe: blond Augenfarbe: grün  
Persönlichkeit: \_\_\_\_\_  
Motivation: \_\_\_\_\_  
Gesinnung: \_\_\_\_\_

**HINTERGRUNDINFORMATIONEN**  
Nationalität: \_\_\_\_\_  
Heimatstadt: \_\_\_\_\_  
Gott: \_\_\_\_\_  
Herr/Herrscher: \_\_\_\_\_  
Eltern: \_\_\_\_\_  
Geschwister: \_\_\_\_\_  
Kinder: \_\_\_\_\_  
Anderes: \_\_\_\_\_

Attribut	Temp	Pot	Grund- bonus	Volks- bonus	Besonderer bonus	Attributs- bonus
Geschicklichkeit	<u>95</u>	<u>95</u>	+7	+4	0	+11
Konstitution	<u>70</u>	<u>73</u>	+1	0	0	+1
Gedächtnis	<u>94</u>	<u>96</u>	+7	+2	0	+9
Logik	<u>82</u>	<u>84</u>	+3	0	0	+3
Selbstdisziplin	<u>90</u>	<u>90</u>	+5	-5	0	0
Empathie	<u>48</u>	<u>59</u>	0	+2	0	+2
Intuition	<u>44</u>	<u>83</u>	0	0	0	0
Charisma	<u>100</u>	<u>100</u>	+10	+2	0	+12
Reaktion	<u>99</u>	<u>99</u>	+9	+2	0	+11
Stärke	<u>52</u>	<u>70</u>	0	0	0	0



HÄUFIG EINGESetzte FERTIGKEITEN					
Fertigkeit	Ränge	Bonus	Fertigkeit	Ränge	Bonus
<u>Artefaktkunde</u>	<u>3</u>	+42	<u>Verführen</u>	<u>4</u>	+42
<u>Aufmerksamkeit</u>	<u>10</u>	+15	<u>Verstecken</u>	<u>5</u>	+39
<u>Beobachtung</u>	<u>3</u>	+19	<u>Volkskunde: Waldelfen</u>	<u>3</u>	+46
<u>Diplomatie</u>	<u>3</u>	+39	_____	_____	_____
<u>Hinterhalt entdecken</u>	<u>4</u>	+9	_____	_____	_____
<u>Laute spielen</u>	<u>11</u>	+79	_____	_____	_____
<u>Klettern</u>	<u>5</u>	+52	_____	_____	_____
<u>Öffentliches Reden</u>	<u>4</u>	+42	_____	_____	_____
<u>Pflanzenkunde</u>	<u>3</u>	+46	<b>Spruchlisten:</b>	_____	_____
<u>Reiten (Pferd)</u>	<u>2</u>	+23	<u>Abwehren von Angriffen</u>	<u>3</u>	+20
<u>Schleichen</u>	<u>5</u>	+39	<u>Legenden</u>	<u>3</u>	+25
<u>Schwimmen</u>	<u>4</u>	+26	<u>Lieder der Kontrolle</u>	<u>3</u>	+25
<u>Singen</u>	<u>4</u>	+69	<u>Projektion des Schalls</u>	<u>3</u>	+25
<u>Tanzen</u>	<u>3</u>	+56	<u>Wege der Unterhaltung</u>	<u>3</u>	+25
<u>Tierkunde</u>	<u>3</u>	+46	<u>Wissen um Gegenstände</u>	<u>3</u>	+25

HÄUFIG EINGESetzte ANGRIFFE				
Angriffe / Waffe	Ränge	Bonus	Patzer	Reichweitenmodifikatoren
<u>Dolch</u>	<u>4</u>	+30	<u>01</u>	_____
<u>Langbogen</u>	<u>8</u>	+59	<u>01-05</u>	<u>1-3: +20; 4-30: +0; 31-60: -30</u>
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

HÄUFIG EINGESetzte AUSTRÜSTUNG			
Gegenstand	Trageort	Gewicht	Beschreibung
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Trefferpunkte (max.): <u>53</u>	ALLGEMEINE INFORMATIONEN	Magiepunkte (max.): <u>36</u>
<b>Erholung:</b> 1 pro 3 Stunden (aktiv) <u>1</u> (Ko-Bonus / 2) pro Stunde (ruhend) <u>2</u> (Ko-Bonus x 2) pro 3 Stunden Schlaf		<b>Erholung:</b> 1 pro 3 Stunden (aktiv) <u>6</u> (Bereichsattributbonus / 2) pro Stunde (ruhend) <u>18</u> (maximale MP / 2) pro 3 Stunden Schlaf

