

CHARAKTER:						BONI					
Nr	Fertigkeitsgruppe	Anwendbare Attribute	AP-Kosten	Anzahl Ränge	Neue Ränge	Rang	Attribut	Beruf	Speziell	Speziell	Gesamt
	Athletik • Ausdauer	Ko/Ge/St			□□□						
	Athletik • Gymnastik	Ge/Re/Ge			□□□						
	Athletik • Kraft	St/Ko/Ge			□□□						
	Einflußnahme	Ch/Em/In			□□□						
	Gezielte Sprüche	Ge/SD/Ge			□□□						
	Handwerk	Ge/GD/SD		n/v	*	0					
	Kampfmanöver	Ge/Re/SD		n/v	*	0					
	Kommunikation	Lo/GD/Em			□□□						
	Körperentwicklung	Ko/SD/Ko		n/v	†	0			+10		
	Kunst • Aktiv	Ch/Em/Ge			□□□						
	Kunst • Passiv	Em/In/Ch			□□□						
	List • Angriff	Ge/SD/In			□□□						
	List • Mechanik	In/Ge/Lo			□□□						
	List • Tarnung	Ge/SD/In			□□□						
	Machtmanipulation	Em/In/Ch			□□□						
	Machtwahrnehmung	Em/In/Ch			□□□						
	Magiepunkte entwickeln	Bereichsattr.		n/v	†	0					
	Natur • Tiere	Em/Ge/Em			□□□						
	Natur • Umwelt	SD/In/GD			□□□						
	Rüstung • Leicht	Ge/St/Ge			□□□						
	Rüstung • Mittel	St/Ge/St			□□□						
	Rüstung • Schwer	St/Ge/St			□□□						
	Selbstkontrolle	SD/Ch/SD			□□□						
	Spezialangriff	St/Ge/SD		n/v	*	0					
	Spezialverteidigung	-		n/v	*	0	0				
	Städtisch	In/Ch/Lo			□□□						
	Tech./Gewerbe • Allgemein	Lo/GD/SD			□□□						
	Tech./Gewerbe • Beruflich	GD/In/Lo		n/v	*	0					
	Tech./Gewerbe • Professionell	Lo/GD/In		n/v	*	0					
	Waffen • 1-Hand Klingen	St/Ge/St			□□□						
	Waffen • 1-Hand Schlag	St/Ge/St			□□□						
	Waffen • 2-Hand	St/Ge/St			□□□						
	Waffen • Artillerie	In/Ge/Lo			□□□						
	Waffen • Fernkampf	Ge/St/Ge			□□□						
	Waffen • Stangenwaffen	St/Ge/St			□□□						
	Waffen • Wurfaffen	Ge/St/Ge			□□□						
	Waffenloser Kampf • Schlag	St/Ge/St			□□□						
	Waffenloser Kampf • Wurf	Ge/St/Ge			□□□						
	Wahrnehmung • Sinne	In/SD/In			□□□						
	Wahrnehmung • Suchen	In/Lo/SD			□□□						
	Wahrnehmung • Unbewußt	In/SD/In		n/v	‡	0					
	Wissen • Allgemein	GD/Lo/GD			□□□						
	Wissen • Magisch	GD/Lo/GD			□□□						
	Wissen • Obskur	GD/Lo/GD			□□□						
	Wissen • Technisch	GD/Lo/GD			□□□						
	Wissenschaft/Analytisch • Allgemein	GD/Lo/GD			□□□						
	Wissenschaft/Analytisch • Spezialisiert	GD/Lo/GD		n/v	*	0					
	Zauber •										
	Basislisten			n/v	‡	0					
	Eigener Bereich, geschlossen			n/v	‡	0					
	Eigener Bereich, offen			n/v	‡	0					
	Eigener Bereich, fremde Basislisten			n/v	‡	0					
	Fremder Bereich, geschlossen			n/v	‡	0					
	Fremder Bereich, offen			n/v	‡	0					
	Fremder Bereich, fremde Basislisten			n/v	‡	0					
	Arkan, offen			n/v	‡	0					
					□□□						
					□□□						
					□□□						
					□□□						
					□□□						

Progression des Rangbonus — kein Symbol: Standard-Progression („-15•2•1•0.5•0“ für Gruppenränge, „-15•3•2•1•0.5“ bei Fertigkeitsträngen) — †: Vgl. Tabelle T-1.1  
 \*: Kombinierte Progression (“0•0•0•0•0“ für Gruppenränge, „-15•5•3•1.5•0.5“ bei Fertigkeitsträngen) — ‡: “0•0•0•0•0“ für Gruppenränge und “0•1•1•0.5•0“ bei Fertigkeitsträngen.