

Schadenslog und Killrecord für Rolemaster v1.0

Charakter:		Max. TP:		Max. MP:	
Verletzungen:		Modifikation		Dauer bis Heilung	
Aktuelle TP		Aktuelle MP		Ausgeteilte und eingesteckte TP	
Kampfstatus					
Runden Benommenheit		Runden Parade		Blutungen	
Getötete Gegner		Anzahl		Getötete Gegner	
Sonstiges					