

ERFAHRUNGSPUNKTE: 30.000	STUFE: 3	NAME DES CHARAKTERS: <u>Genoba</u> SPIELER: _____ KAMPAGNE (SL): _____
------------------------------------	--------------------	--

Volk: Mensch
Beruf: Magier
Ausbildungspakete: Meister des Wissens
Magiebereich: Essenz

Rüstungsklasse: 1
Belastungsmalus: 0
Grundbewegungsweite: 19 m/Runde
Abzug auf Bewegungsmanöver: 0
Fernkampfabzug: 0

Reaktionsbonus (3 x Re): 15
Reaktionsabzug wg. Rüstung: 0
Schildbonus: 0
Magie (Sprüche, Gegenstände usw.): _____
Speziell: _____
Gesamter normaler DB: 15

WIDERSTANDSWÜRFEL			
Typ	Volks- bonus	Attributs- bonus	Gesamt- bonus
Leitmagie	<u>0</u>	<u>0</u> (3 x In)	<u>0</u>
Essenz	<u>0</u>	<u>+30</u> (3 x Em)	<u>+30</u>
Mentalismus	<u>0</u>	<u>+27</u> (3 x Ch)	<u>+27</u>
Gift/Krankheit	<u>0</u>	<u>0</u> (3 x Ko)	<u>0</u>
Furcht	<u>0</u>	<u>+15</u> (3 x SD)	<u>+15</u>
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

FESTE VOLKSEIGENSCHAFTEN

Seelenstärke: 12 Runden
Genesungsmodifikator: x 1
Progression Körperentwicklung: 0*6*4*2*1
Progression Magiepunkte 0*6*5*4*3

CHARAKTEREIGENSCHAFTEN

Aussehen: 82
Verhalten: konzentriert, vorsichtig
Scheinbares Alter: _____ Tatsächliches Alter: 20
Geschlecht: weiblich Taint: gebäut
Größe: 1.70m Gewicht: 58kg
Haarfarbe: braun Augenfarbe: grau
Persönlichkeit: _____
Motivation: _____
Gesinnung: _____

HINTERGRUNDINFORMATIONEN

Nationalität: _____
Heimatstadt: _____
Gott: _____
Herr/Herrscher: _____
Eltern: _____
Geschwister: _____
Kinder: _____
Anderes: _____

Attribut	Temp	Pot	Grund- bonus	Volks- bonus	Besonderer bonus	Attributs- bonus	
Geschicklichkeit	<u>63</u>	<u>76</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	
Konstitution	<u>67</u>	<u>75</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	
Gedächtnis	<u>86</u>	<u>90</u>	<u>+4</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>+4</u>	
Logik	<u>94</u>	<u>94</u>	<u>+7</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>+7</u>	
Selbstdisziplin	<u>84</u>	<u>92</u>	<u>+3</u>	<u>+2</u>	<u>0</u>	<u>+5</u>	
Empathie	<u>100</u>	<u>100</u>	<u>+10</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>+10</u>	
Intuition	<u>41</u>	<u>71</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	
Charisma	<u>99</u>	<u>99</u>	<u>+9</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>+9</u>	
Reaktion	<u>91</u>	<u>98</u>	<u>+5</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>+5</u>	
Stärke	<u>61</u>	<u>75</u>	<u>0</u>	<u>+2</u>	<u>0</u>	<u>+2</u>	

HÄUFIG EINGESetzte FERTIGKEITEN					
Fertigkeit	Ränge	Bonus	Fertigkeit	Ränge	Bonus
<u>Aufmerksamkeit</u>	<u>2</u>	<u>+7</u>	<u>Volkskunde: Menschen</u>	<u>3</u>	<u>+47</u>
<u>Beobachtung</u>	<u>2</u>	<u>+20</u>	<u>Kräuterkunde</u>	<u>2</u>	<u>+30</u>
<u>Geschichte</u>	<u>4</u>	<u>+50</u>			
<u>Giftkunde</u>	<u>1</u>	<u>+27</u>	Spruchlisten:		
<u>Kochen</u>	<u>2</u>	<u>+19</u>	<u>Elementare Schilde</u>	<u>3</u>	<u>+23</u>
<u>Mag. Gegenstand benutzen</u>	<u>4</u>	<u>+49</u>	<u>Physische Verbesserung</u>	<u>3</u>	<u>+23</u>
<u>Magie verbergen</u>	<u>4</u>	<u>+49</u>	<u>Meisterschaft der Schilde</u>	<u>3</u>	<u>+18</u>
<u>Magie wahrnehmen</u>	<u>4</u>	<u>+49</u>	<u>Wege der Unsichtbarkeit</u>	<u>3</u>	<u>+18</u>
<u>Reiten (Pferd)</u>	<u>1</u>	<u>+25</u>	<u>Magische Brücke</u>	<u>4</u>	<u>+19</u>
<u>Religion</u>	<u>2</u>	<u>+44</u>	<u>Gesetz der Erde</u>	<u>4</u>	<u>+29</u>
<u>Schleichen</u>	<u>1</u>	<u>+10</u>	<u>Gesetz des Eises</u>	<u>4</u>	<u>+29</u>
<u>Schwimmen</u>	<u>1</u>	<u>+7</u>	<u>Gesetz des Feuers</u>	<u>5</u>	<u>+30</u>
<u>Sprachkunde</u>	<u>3</u>	<u>+47</u>	<u>Gesetz des Lichts</u>	<u>3</u>	<u>+28</u>
<u>Untotenkunde</u>	<u>3</u>	<u>+47</u>	<u>Gesetz des Wassers</u>	<u>6</u>	<u>+31</u>
<u>Verstecken</u>	<u>1</u>	<u>+10</u>	<u>Gesetz des Windes</u>	<u>4</u>	<u>+29</u>

HÄUFIG EINGESetzte ANGRIFFE				
Angriffe / Waffe	Ränge	Bonus	Patzer	Reichweitenmodifikatoren
<u>Dolch</u>	<u>3</u>	<u>+27</u>	<u>01</u>	
<u>Wurfdolch</u>	<u>2</u>	<u>+20</u>	<u>01</u>	<u>1-3: -10; 4-8: -20; 9-15: -30</u>
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

HÄUFIG EINGESetzte AUSTRÜSTUNG			
Gegenstand	Trageort	Gewicht	Beschreibung
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Trefferpunkte (max.): <u>39</u>	ALLGEMEINE INFORMATIONEN	Magiepunkte (max.): <u>39</u>
Erholung: 1 pro 3 Stunden (aktiv) <u>1</u> (Ko-Bonus / 2) pro Stunde (ruhend) <u>1</u> (Ko-Bonus x 2) pro 3 Stunden Schlaf		Erholung: 1 pro 3 Stunden (aktiv) <u>5</u> (Bereichsattributsbonus / 2) pro Stunde (ruhend) <u>20</u> (maximale MP / 2) pro 3 Stunden Schlaf

