

ERRATA

VÖLKER

Volksfähigkeiten (Tabelle T-2.1 Grundregelwerk, Seite 18)

In der Tabelle T-2.1 auf Seite 18 des Grundregelwerks sind die Boni für Stärke vertauscht. Dort steht fälschlicherweise zum Menschen St +4 und zum Hochmenschen St +2. Richtig ist: Völkerspezifischer Attributsbonus Menschen +2 und Hochmenschen +4. Vergleichen Sie zu den Menschen auch Seite 106 des Grundregelwerks und zum Hochmenschen die Seite 108 des Grundregelwerks, auf denen die Attributsboni korrekt dargestellt sind.

ATTRIBUTE

Basis-Attributsbonus (Tabelle T-2.5 Grundregelwerk, Seite 23)

In der Tabelle T-2.5 auf Seite 23 des Grundregelwerks sind die optionalen Formeln falsch wieder gegeben: Der Bereich der Attributswerte 70 - 89 hat richtigerweise folgende optionale Formel: $(\text{Wert} - 67) / 5$.

ZAUBER

Offene Essenz A-9.9.10 Wege der Wahrnehmung (Grundregelwerk, Seite 207)

Der Spruch Lauschen I hat nicht die Dauer 1min/St (K), sondern korrekterweise muss es lauten: 1rnd/St (K).

Geschlossener Mentalismus A-9.14.4 Manipulation von Festkörpern (Grundregelwerk, Seite 225)

In der Tabelle steht in Stufe 3,4,6,7 und 9 jeweils 1 Liter/St als Wirkungsbereich. Richtig ist aber 30 Liter/St.

Basisliste Kleriker 8.4.2: Kanäle (Zauberbuch, Seite 87)

Böse Leitmagie 8.7.2: Finstere Kanäle (Zauberbuch, Seite 105)

Duale Basisliste Hexenmeister 11.2.6: Seelenzerstörung (Zauberbuch, Seite 225)

Beim Zauber Absolution ist der WW-Mod nicht +20, sondern -20.

Basis-Spruchangriffe (Tabelle A-10.9-11 Grundregelwerk, SL-Schirm, Tabelle T-12.1 Zauberbuch)

Die Spalten bei Leitmagie müssen heißen: Metallrüstung | Metallschild | andere.

Die Spalten bei Mentalismus müssen heißen: Metallhelm | Lederhelm | andere.

JUGENDFERTIGKEITEN

Jugendfertigkeiten (Tabelle T-2.6 Grundregelwerk, Seite 25)

Zwerge haben in Wahrnehmung - Unbewußt nicht 4, sondern 0.

BERUFE

Was kosten die Fertigkeiten aus dem Kampfhandbuch für die Berufe aus dem Grundregelwerk?

Die Kosten haben wir für Sie in einem Dokument (PDF Format) zum Download bereitgestellt:

Fertigkeitskosten für die Berufe aus dem Grundregelwerk (PDF/40KB)

http://sonnenfeste.de/dokumente/Fertigkeitskosten_Berufe_GRW.pdf

ANGRIFFSTABELLEN

Angriffstabelle Jitte (Kampfhandbuch, Seite 137) (#007)

In der Tabelle steht in der Spalte zur Rüstungsklasse 4 in der Zeile 91-93 als Treffer 4A. Richtig ist nur 4.

FERTIGKEITEN

Fertigkeit Springen (Grundregelwerk, Seite 132) (#008)

Hier ist ein Umrechnungsfehler vorgekommen. Korrekt muß es heißen:

„Der Basis-Sprung (mit Anlauf, horizontal) für einen durchschnittlichen Mann (1,78m Größe) ist 125cm + (5 x St-Bonus in cm).“

BEWEGUNG

Tabelle T-4.2: Strategische Bewegung (Seite 81, Grundregelwerk)

Bei der Art des Terrains ist die Bezeichnung unwegsam besser als Grasland.

FEHLERHAFTHE WERTE IN ABENTEUERN

Spielercharaktere Indara (Elisera, Seite 45) (#A001)

Die Attributswerte von Indara im Abenteuermodul „Elisera“ sind nicht richtig. Die richtigen Werte lauten:

Geschicklichkeit 65 (91) 0 0 0

Konstitution 70 (84) +1 0 +1

Gedächtnis 75 (91) +2 0 +2

Logik 92 (99) +6 0 +6

Selbstdisziplin 80 (92) +3 +2 +5

Empathie 92 (99) +6 0 +6

Intuition 31 (59) 0 0 0

Charisma 60 (89) 0 0 0

Reaktion 70 (90) +1 0 +1

Stärke 21 (55) -2 +2 0

Sie finden hier eine berichtigte Version zum Download:

Link zum Charakterbogen von Indara (PDF/72KB)

<http://sonnenfeste.de/material/Indara.pdf>