



ERFAHRUNGSPUNKTE: _____	STUFE: _____	NAME DES CHARAKTERS: _____
		SPIELER: _____
		KAMPAGNE (SL): _____

Volk: _____
 Beruf: _____
 Ausbildungspakete: _____

 Magiebereich: _____

Rüstungsklasse: _____
 Belastungsmalus: _____
 Grundbewegungsweite: _____
 Abzug auf Bewegungsmanöver: _____
 Fernkampfabzug: _____

Reaktionsbonus (3 x Re): _____
 Reaktionsabzug wg. Rüstung: _____
 Schildbonus: _____
 Magie (Sprüche, Gegenstände usw.): _____
 Speziell: _____
 Gesamter normaler DB: _____

WIDERSTANDSWÜRFE			
Typ	Volks- bonus	Attributs- bonus	Gesamt- bonus
Leitmagie	_____	(3 x In)	_____
Essenz	_____	(3 x Em)	_____
Mentalismus	_____	(3 x Ch)	_____
Gift/Krankheit	_____	(3 x Ko)	_____
Furcht	_____	(3 x SD)	_____
_____	_____	()	_____
_____	_____	()	_____
_____	_____	()	_____
_____	_____	()	_____

FESTE VOLKSEIGENSCHAFTEN

Seelenstärke: _____ Runden
 Genesungsmodifikator: x _____
 Progression Körperentwicklung: _____

 Progression Magiepunkte _____

CHARAKTEREIGENSCHAFTEN

Aussehen: _____
 Verhalten: _____
 Scheinbares Alter: _____ Tatsächliches Alter: _____
 Geschlecht: _____ Taint: _____
 Größe: _____ Gewicht: _____
 Haarfarbe: _____ Augenfarbe: _____
 Persönlichkeit: _____
 Motivation: _____
 Gesinnung: _____

HINTERGRUNDINFORMATIONEN

Nationalität: _____
 Heimatstadt: _____
 Gott: _____
 Herr/Herrscher: _____
 Eltern: _____
 Geschwister: _____
 Kinder: _____
 Anderes: _____

Attribut	Temp	Pot	Grund- bonus	Volks- bonus	Besonderer bonus	Attributs- bonus	
Geschicklichkeit	---	---	---	---	---	<input type="checkbox"/>	RUNE
Konstitution	---	---	---	---	---	<input type="checkbox"/>	
Gedächtnis	---	---	---	---	---	<input type="checkbox"/>	
Logik	---	---	---	---	---	<input type="checkbox"/>	
Selbstdisziplin	---	---	---	---	---	<input type="checkbox"/>	RUNE
Empathie	---	---	---	---	---	<input type="checkbox"/>	
Intuition	---	---	---	---	---	<input type="checkbox"/>	
Charisma	---	---	---	---	---	<input type="checkbox"/>	
Reaktion	---	---	---	---	---	<input type="checkbox"/>	
Stärke	---	---	---	---	---	<input type="checkbox"/>	

HÄUFIG EINGESETZTE FERTIGKEITEN					
Fertigkeit	Ränge	Bonus	Fertigkeit	Ränge	Bonus
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

HÄUFIG EINGESETZTE ANGRIFFE				
Angriffe / Waffe	Ränge	Bonus	Patzer	Reichweitenmodifikatoren
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

HÄUFIG EINGESETZTE AUSTRÜSTUNG			
Gegenstand	Trageort	Gewicht	Beschreibung
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Trefferpunkte (max.): _____ Erholung: 1 pro 3 Stunden (aktiv) _____ (Ko-Bonus / 2) pro Stunde (ruhend) _____ (Ko-Bonus x 2) pro 3 Stunden Schlaf	ALLGEMEINE INFORMATIONEN	Magiepunkte (max.): _____ Erholung: 1 pro 3 Stunden (aktiv) _____ (Bereichsattributsbonus / 2) pro Stunde (ruhend) _____ (maximale MP / 2) pro 3 Stunden Schlaf
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

