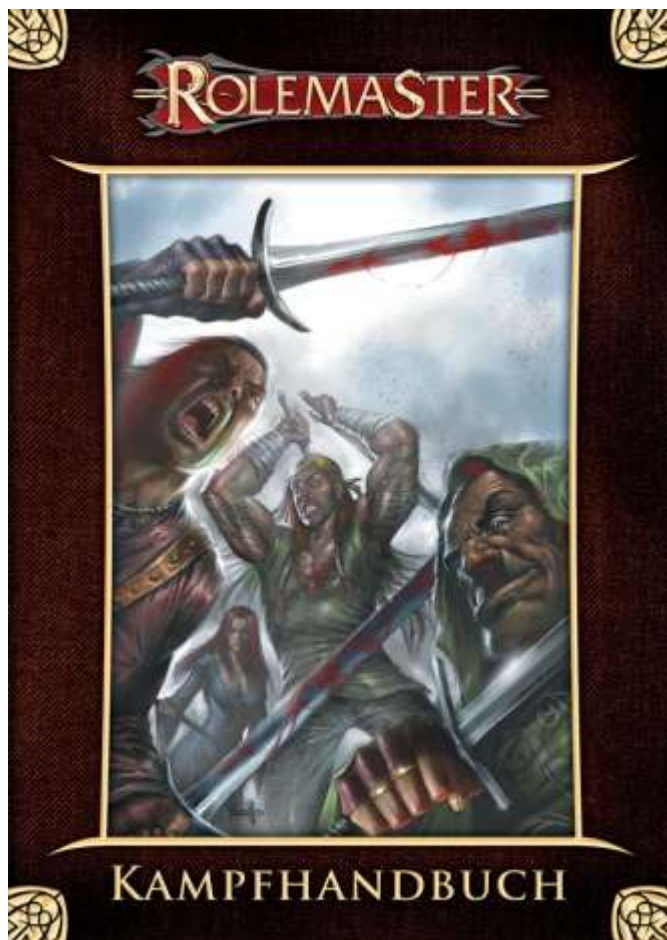


Rolemaster Kampfhandbuch



Rolemaster Kampfhandbuch

Das Kampfhandbuch beinhaltet Informationen über Waffen und kritische Treffer, sowie neue Fertigkeiten, Berufe und Ausbildungspakete. Des Weiteren sind optionale Regeln und Informationen zu Kampfschulen aufgenommen worden, so wie Umrechnungshilfen für alle gängigen Systeme, wie D20 oder DSA. Die Regeln sind überarbeitet und ergänzt.

288 Seiten, Fadenbindung mit Lesezeichen.

Grafisch komplett überarbeitet.

Illustrationen unter anderem von Lucio Parrillo (z.B. Cover) und Jason Engle.

ISBN 978-3-9811718-1-5

Verkaufspreis 34,95 EUR / 58 CHF

Termin 18.10.2007

Vertrieb über:

13Mann Verlag

Friedrichstraße 73, 40217 Düsseldorf

Telefon 0211 / 90 32 94 - 308 Fax: - 444

<http://www.13mann.de/>

Das Kampfhandbuch ist ein Bestseller der Fantasy-Rollenspiele; die erste Version erschien vor fünfundzwanzig Jahren und seit dem wurde das Buch in mehreren Sprachen und Neuauflagen zu einem echten Klassiker. Das Besondere: Auch Spielerinnen und Spieler anderer Systeme, wie D20, DSA oder GURPS, Werwolf und Legende der fünf Ringe, können das detaillierte Kampfsystem nutzen.

Auf 288 Seiten bietet das Hardcover Regelwerk optionale Regeln und neue Fertigkeiten, wie den Waffenlosen Kampf. Aber auch neue Berufe, wie der Haudegen oder Barbar, neue Ausbildungspakete, wie Assassine und Berserker, sind in dem Kampfhandbuch enthalten.

Das Produkt wird breit in gängigen Medien beworben und vorgestellt. Weitere Produkte für Rolemaster sind für 2007 geplant.

Rolemaster ist zurück.