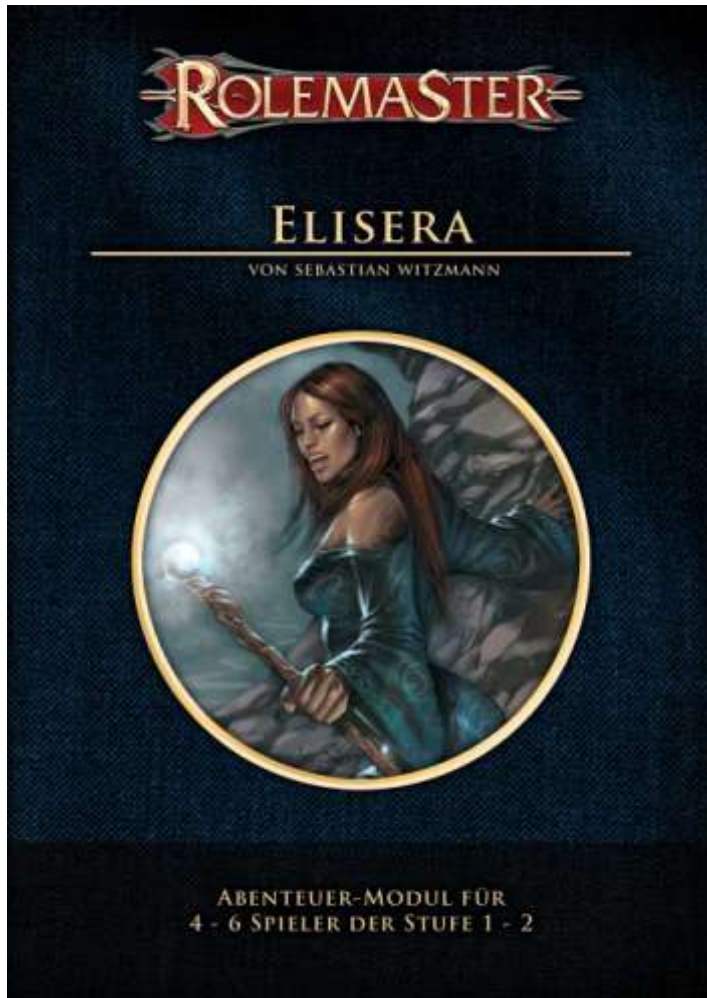


## Rolemaster Abenteuer Elisera



### Rolemaster Abenteuer Elisera

Einsteiger Abenteuer für Rolemaster, geeignet für Gruppen von vier bis sechs Spielerinnen und Spieler der Stufen 1 bis 2. Speziell für Neulinge ausgearbeitet: Mit vielen Hinweisen für den Spielleiter, vier vorgefertigten Charakteren und Kurzregeln, die den schnellen Start ermöglichen.

ISBN 978-3-9811718-2-2

Verkaufspreis 9,95 EUR / 16,50 CHF

Termin 18.10.2007

Vertrieb über:

13Mann Verlag

Friedrichstraße 73, 40217 Düsseldorf

Telefon 0211 / 90 32 94 - 308 Fax: - 444

<http://www.13mann.de/>

Elisera ist das erste Abenteuermodul für das deutsche Rolemaster. Es richtet sich speziell an Rollenspiel - und Rolemaster - Neulinge und bietet viele Hinweise auf mögliche Anfangsprobleme. Elisera führt in die faszinierende Welt des Spiels ein und bietet jedem Spieler Möglichkeiten das Spiel zu erleben. Im Modul befinden sich auch verschiedene Hilfe, wie auch vorgefertigte Spielercharaktere, die man auf Wunsch verwenden kann.

Elisera spielt im Norden Trions, der neuen Spielwelt, und entführt die Spieler in eine Welt voller brutaler Orks, des eisigen Schnees und in die windigen Höhen des Ghalgratgebirges. Das Modul TA1 kann als Beginn einer großen Kampagne verwendet werden. Das Modul TA2 kann an Elisera anschließen. Das Abenteuer kann vollständig ohne das Kampagnenset gespielt werden. Es ist so ausgelegt, dass das Geschehen überall angesiedelt werden kann: In Ihrer eigenen Welt oder jeden beliebigen existierenden Spielwelt. Die Spielercharaktere beginnen das Abenteuer in den ersten Stufen.

Rolemaster ist zurück.